Verticale lamellen



<u>Nodig</u> : afbeelding met hond

<u>Stap 1</u>

Open een nieuw document : 1380×1441 pixels (Ctrl + N); witte achtergrond. Dit is de achtergrond (gebruik gerust een andere achtergrond als je dat wenst).

New					×
	Name:	Untitled-1			ОК
Preset:	Custom		\$		Cancel
	Size:			\$	Save Preset
	Width:	1380	Pixels	\$	Delete Preset
	Height:	1441	Pixels	\$	
	Resolution:	299.999	Pixels/Inch	\$	
	Color Mode:	RGB Color \$	8 bit	\$	
Backgrou	ind Contents:	White		\$	Image Size:
Advance	d				5.69M
Color Profile: sRGB IEC61966-2.1 +		÷			
Pixel	Aspect Ratio:	Square Pixels		\$	

<u>Stap 2</u>

Nieuwe laag; rechthoekige selectie maken (M); selectie vullen met wit; zie hieronder. Deselecteren (Ctrl + D); Transformeer; roteer een beetje (Ctrl +T).

	6

Stap 3

Voeg aan de laag volgende laagstijlen toe; dit is een eerste lamel; laagvulling = 0%. * Lijn : 7 px, binnen, kleur = wit

Styles	Stroke	ОК
Blending Options: Custom	Size: 7 px	Cancel
Bevel & Emboss	Position: Inside \$	Now Shile
Contour	Bland Mode: Normal	New Style
Texture		Preview
Stroke	Opacity: 00 %	
Inner Shadow	Fill Type: Color \$	
Inner Glow	atur -	
Satin	Caleri	
Color Overlay		
Gradient Overlay		
Pattern Overlay		
Outer Glow		
Drop Shadow	Make Default Reset to Default	

* Slagschaduw : modus = Vermenigvuldigen

Styles	Drop Shadow Structure	ОК
Blending Options: Custom	Blend Mode: Multiply 0	Cancel
Bevel & Emboss	Opacity: 69 96	
Contour		New Style
Texture	Angle: 120 • Use Global Light	Preview
Stroke	Distance:	
Inner Shadow	Saunda Te	
Inner Glow	spread 10 76	
Satin	Sibe: 38 px	
Color Overlay	Quality	
Gradient Overlay	Contour:	
Pattern Overlay		
Outer Glow	Noise: 0 %	
Drop Shadow	Layer Knocks Out Drop Shadow	
	Make Default Reset to Default	

Stap 4

 $\overline{\text{Open afbeelding met "hond"; Kopieer en plak op je werk document. Transformeer (Ctrl + T);}$ foto een beetje roteren.



<u>Stap 5</u> Maak van de laag met hond een Uitknipmasker boven de laag met "lamel1".



<u>Stap 6</u>

Deze twee lagen Groeperen (selecteren en Ctrl + G klikken); noem de groep "Panel1".



<u>Stap 7</u> Dupliceer de groep "Panel1" ; noem de kopie groep "Panel2" de laag "lamel1 aanklikken binnen de groep "Panel2"; klik Ctrl + T voor Vrije Transformatie; verplaats deze lamel naar rechts; roteer; ...



Stap 8

Dupliceer groep "Panel2" twee keren ; je bekomt "Panel3"; "Panel4": voor iedere groep transformeer je de laag "lamel" : naar rechts verplaatsen; roteren; ...



<u>Stap 9</u> Enkele aanpassingen! Aanpassingslaag 'Levendigheid'.



<u>Stap 10</u> Vignet toevoegen. Nieuwe bovenste laag; vul de laag met wit. Filter > Lens Correctie : tab Aangepast.

*	Cancel	
3	Settings: Custom Geometric Distortion Remove Distortion	 ▼ ■ 0.00 □
0,. (Chromatic Aberration Fix Red/Cyan Fringe	0.00
	Fix Green/Magenta Fringe	0.00
	Fix Blue/Yellow Fringe	0.00
90	Vignette Amount darken	-18 lighten
	Midpoint	
	Vertical Perspective	
	Angle:	
	Scale	100 %
		0

<u>Stap 11</u> Voor laag "vignet": modus = Vermenigvuldigen. Het wit verdwijnt, de donkere randen blijven zichtbaar.



<u>Stap 12</u>

Alle zichtbare lagen samenvoegen op een nieuwe laag met volgende toetsencombinatie: Ctrl + Shift + Alt + E.

Filter \rightarrow Verscherpen \rightarrow Onscherp Masker.



Klaar!

Zie nog eindoplossing aan het begin van deze oefening.

20